ИНСТРУКЦИИ для хоста:

при сборке новой версии приложения в build.gradle в модуле defaultConfig нужно правильно обновить:

**versionCode X** - где X - это целое число, и для новой версии оно должно быть больше или равно предыдущему X

**versionName name** - версия, отображающаяся пользователю в ОС. Это строка, так что тут могут быть слова типа demo, alpha, beta

поэтому проверка версий происходит через versionCode (она так же и в гугл плее происходит). В приложении name берется из переменной *resources/version\_name*

Также надо позаботиться о том, чтобы работала эта ссылка:

***resources/update\_info\_URL*** = http://f0230501.xsph.ru//**Updatable\_app.txt** - в этой переменной хранится ссылка, которая указывает на файл с текущей информацией по актуальной версии и URL где ее скачать. Эта ссылка захардкожена в приложение. Сейчас там стоит тот URL, который я использую.

В файле **Updatable\_app.txt**, должны быть следующие строки:

**version\_name** 0.2 - эта версия отображается пользователю (0.2 - для примера)

**code\_version** 2 - если эта переменная ниже той, что использовалась в билде приложения на устройстве, обновления не будет. Я полагаю, что эта переменная и versionCode в Gradle при сборке этого apk (на который указывает apk\_URL) будут одинаковые (2 - для примера)

**apk\_URL** http://f0230501.xsph.ru/Updatable\_app\_0.3.apk - это ссылка на apk файл новой версии. Если название файла в формате Updatable\_app\_<resources/version\_name>.apk, то он удалится с диска после запуска уже обновленного приложения